Gamedesign Fraktionsbeschreibung

Plot-Geschichte: Vor 65.Mio lebten die ersten Menschen Jahren lebten die ersten Menschen und lebten ein hoch technologisiertes Leben mit den Dinos zusammen. Dabei entwickelten sie eine auf kohlenstoffbasierte KI, die schnell mit den ersten Menschen krieg führte. Der Krieg lief schlecht für die Menschen, sodass sie zum Planetenkern eine Bombe zündeten, damit alle Vulkane gleichzeitig aktiv wurden und die Maschinen unter den Lavaströmen begraben wurden. Einige Menschen überlebten die Katastrophe aber vergaßen die überlegenen Technologien. Es entwickelte sich eine 2. Menschenspezies die sich mit den ersten Menschen später vermischten. Mit dem Gesteinskreislauf wurden die alten Relikte sowie die KI konserviert bis zu Jahre 1930. Eine kleine Blindgänger-Bombe der ersten Menschen wurde aktiv und beschleunigte den Lavastrom mit den Relikten der Vorzeit zu den bereits aktiven Vulkanen. Unter den Relikten sind Energiespeicherkristalle die durch Kernfusion produziert wurden sind. Und auch ein symbiotischer Virus die die ersten Menschen nutzen um Superkräfte zu entwickeln. Dieser Virus konnte nur in den 10930 er Jahren mit den direkten Nachfahren der ersten Menschen sich verbinden, sodass einige Menschen sich zu super Mutanten entwickelten. Diese Mutanten sehen sich als Herrenrasse und wollen die übrige Menschheit versklaven. Aber als 2. Fraktion kommt auch die KI zum Vorschein, die anfangs Entwicklungsprobleme haben, da es in der 1930 Jahren kaum High-Tech gibt. Aber im Endspiel sollte die KI sehr starke Einheiten besitzen. Als 3. Fraktion ist der Rest der Menschheit zu sehen, die durch Moralbonus einen Vorteil besitzen